

COMMODORE 64/128

CBM

COMMODORE 64/128

COMMODORE 64/128

**HOT SHOT!**

"will keep you playing for hours" Very fast"
 "A great game... Playable and addictive... Compulsive... Faster than Out Run(!)"
CRASH

ACTION HIT!

Screen shots taken from various computer formats.



ENGLISH



DEUTSCH



ITALIANO

5 013156 410420

**CRAZY CARS**

CRAZY CARS™

**CRAZY CARS**

You are racing in the world's craziest race: The American Cross Country Prestige Cars Race. This race is in three stages throughout the United States: Arizona, Space Shuttle and Florida. If you are able to do those three challenges before the time runs out, you will get a faster car. You start with a Mercedes 560, then a Porsche 911. Better than average drivers will receive a Lamborghini Countach, and only the world's best drivers may drive a Ferrari GTO.

LOADING

Press the RUN/STOP and the SHIFT keys together. Press PLAY on tape recorder.

CONTROLS

The F3 key turns on or off the sound:

The F7 key stops or starts the game.

During the game, your car is controlled by either the joystick or the A, Z, <, > keys on the keyboard.

The controls are:

| | |
|------------|--------------|
| A or UP | - accelerate |
| Z or DOWN | - brake |
| < or LEFT | - turn left |
| > or RIGHT | - turn right |

In the other phases of the game, you have to press the space bar or the fire button of the joystick to continue.

While racing, be careful not to collide with the other cars near you, each collision will slow your car down and cause you to lose time. Once you have passed a car, be careful to maintain your speed and not allow the cars behind you to collide with you.

CRAZY CARS™ was created as realistic as possible, therefore you must be careful to not lose control of your car especially when you are jumping or cornering.

If you go off track, your speed will decrease very quickly and your chances of beating the clock will be greatly decreased. Hitting bumps at high speed will cause your car to fly through the air, but this can be used to pass a car.

To win a stage, you have to go through the finish line before the time reaches zero. When the time runs out, the engine stops but you will coast as far as you can and if you go through the life, the judges might let you win.

PREPARE TO START, READY?

GO!!!

CRAZY CARS AND TITUS are trademarks of TITUS Software Corporation. © 1988.

© TITUS 1988

The Hit Squad, PO Box 350, Manchester. M60 2LX.

CRAZY CARS

Sie bei verrücktesten Rennen der Welt dabei: Dem American Cross Country Prestige Cars Race. Die Strecke führt in drei Abschnitten durch die Vereinigten Staaten: Arizona, Space Shuttle und Florida. Schaffen Sie die drei Abschnitte innerhalb der vorgegebenen Zeit, erhalten Sie ein schnelleres Fahrzeug. Sie beginnen mit einem Mercedes 560, dann folgt ein Porsche 911. Überdurchschnittlich gute Fahrer bekommen einen Lamborghini Countach, und nur die besten Fahrer der Welt dürfen mit einem Ferrari GTO an den Start gehen.

LADENANWEISUNG

Drücken Sie gleichzeitig die Tasten SHIFT und RUN/STOP und anschließend die PLAY-Taste am Kassetten-Recorder.

STEUERUNG

Mit F3 schalten Sie die Geräusche ein und aus.

Mit F7 können Sie das Spiel unterbrechen und forsetzen.

Im Spiel steuern Sie Ihren Wagen mit dem Joystick oder über die Tastatur:

'A' oder 'Cursor aufwärts' – Beschleunigen

'Z' oder 'Cursor abwärts' – Bremsen

'<' oder 'Cursor links' – Nach Links

'>' oder 'Cursor rechts' – Nach Rechts

Mit der Leerfeld-Taste oder dem Feuerknopf des Joystick starten Sie das Rennen.

Vermeiden Sie beim Rennen Kollisionen mit anderen Fahrzeugen. Jeder Zusammenstoß bremst Ihren Wagen ab und Sie verlieren kostbare Zeit. Nach dem Überholen eines anderen Fahrzeuges müssen Sie Ihr Tempo beibehalten, sonst rammt das überholte Fahrzeug Ihren Wagen von Hinten.

CRAZY CARS™ wurde möglichst realistisch gestaltet. Passen Sie auf, daß Sie nicht die Kontrolle über den Wagen verlieren – besonders beim Springen und Schleudern. Kommen Sie von der Fahrbahn ab, verringert sich Ihre Geschwindigkeit sehr stark und

die Chance, das Rennen in der vorgegebenen Zeit zu beenden, wird äußerst gering. Beim schnellen Überfahren von Hindernissen wird Ihr Fahrzeug ein Stück durch die Luft geschleudert. Wenn Sie das richtig üben, können Sie so andere Fahrzeuge 'im Fluge' überholen.

Zum Beenden eines Abschnittes müssen Sie innerhalb der Zeitvorgabe die Ziellinie überfahren. Ist die Zeit abgelaufen, geht Ihr Motor aus, doch Ihr Wagen rollt noch eine gewisse Strecke weiter. Falls Sie mit stehendem Motor über die Ziellinie rollen, wird der Rennleiter den Abschnitt noch werten.

SIND SIE STARTBEREIT?

LOSI!

CRAZY CARS

Siete i protagonisti della gara più pazzca del mondo: la corsa automobilistica americana cross-country Prestige. Questa corsa si svolge in tre fasi in varie parti degli Stati Uniti: Arizona, Space Shuttle e Florida. Se siete in grado di superare questa tre fasi prima dello scadere del tempo, vi sarà data una macchina veloce. Comincerete con una Mercedes 560, poi una Porsche 911. Per i guidatori migliori della media c'è una Lamborghini Countach, ma soltanto il guidatore migliore del mondo può guidare una Ferrari GTO.

CARICAMENTO

Premete i tasti RUN/STOP e il tasto SHIFT (tasto maiuscole) contemporaneamente. Premete PLAY sul mangiacassette.

CONTROLLI

Il tasto F3 attiva o disattiva il suono.

Il tasto F7 arresta o comincia il gioco.

Nel corso del gioco, la vostra auto è controllata dal joystick o dai tasti A, Z, <, > sulla tastiera.

A o SU – accelerare

Z o GIU' – frenare

< o SINISTRA – curva a sinistra

> o DESTRA – curva a destra

Nelle altre fasi, dovrete premere la barra di spaziatura o il pulsante di tiro del joystick per continuare il gioco.

Durante la corsa, fate attenzione a non scontrarvi con le altre auto accanto a voi; ogni scontro rallenterà l'auto e causerà una perdita di tempo. Una volta sorpassata un'auto, fate attenzione a

mantenere la velocità e a non permettere alle auto che vi seguono di scontrarvi con la vostra.

CRAZY CARS™ è stato creato il più realisticamente possibile; è quindi estremamente importante non perdere il controllo della vostra auto, in modo particolare quando state saltando o facendo una curva.

Se uscite di pista, la vostra velocità diminuirà rapidamente e le vostre possibilità di terminare entro il tempo stabilito si ridurranno drasticamente. L'urto con le asperità stradali farà prendere il volo alla vostra auto, ma vi permetterà anche di sorpassare un'auto. Per vincere una fase dovrete oltrepassare il traguardo prima che il tempo scada. A tempo scaduto, il motore si arresta ma l'auto continuerà ad avanzare il più possibile a motore spento e, se oltrepassate la linea del traguardo, è probabile che i giudici vi facciano vincere!

PREPARETEVI ALLA PARTENZA. PRONTI?
VIA!!!